〈使用上の注意〉
●画面が見えにくくなったらコイン電池（CR2032）1個（別売り）を交換してください。
●本商品は万歩計ではありませんので、歩いた歩数を正確にカウントしない場合があります。
●使用時の環境や本体の角度により、受信を行えない場合や誤動作をする場合があります。
●接続部を強く押したり、接続中に本体を無理に動かさないでください。
●取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はお避けください。
●本体を振るときは、物にぶつけながら振らないでください。
●プリスター（透明パック及びトレー）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
●製品によって、音の大小に多少の差があります。

対象年齢7才以上

コイン電池（CR2032）1個使用（電池付き）
電池耐久時間：通常の使用で約1.5ヶ月
時計精度：日差±3秒以内（常温）

〈お買い上げのお客様へ〉　商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（関　東）柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎0471-48-7571
（関　西）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050
（中　部）名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051　☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

バンダイタウンファックスサービス
バンダイの最新情報をFAXで！　**FAX：03-5972-5660**

BANDAI デジモンウェブ
「インターネットでデジモン情報をチェックしよう！」
バンダイデジモンウェブアドレス
http://www.digimon.channel.or.jp/

デジモンアドベンチャー

デジヴァイス

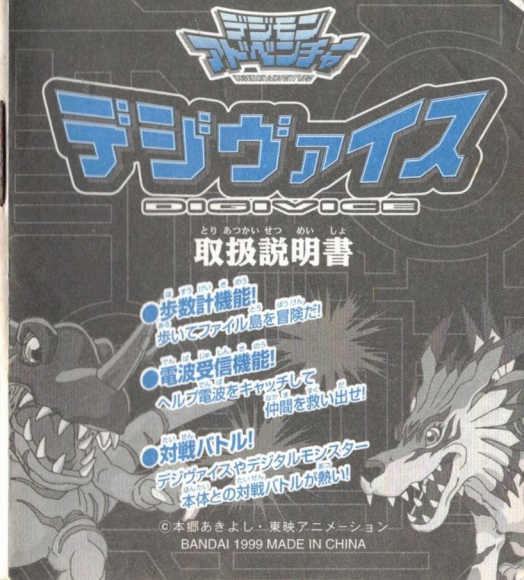
DIGIVICE

取扱説明書

●歩数計機能！
歩いてファイル島を冒険だ！

●電波受信機能！
ヘルプ電波をキャッチして仲間を救い出せ！

●対戦バトル！
デジヴァイスやデジタルモンスター本体との対戦バトルが熱い！



©本郷あきよし・東映アニメーション
BANDAI 1999 MADE IN CHINA

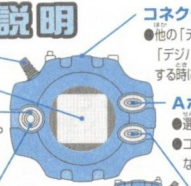
もくじ

「デジヴァイス」とは? —— 1
本体の説明 —— 1
遊び方 —— 2
1.遊ぶ前の準備 —— 2
2.パートナーデジモンを選ぼう! —— 3
・時計のセット —— 5
3.コマンドの使い方 —— 6
4.デジモンを歩かせよう! —— 11
5.敵デジモンとのバトル! —— 14
6.バトルの勝敗 —— 19
7.ボスデジモンとのバトル —— 22
8.仲間デジモンのヘルプ電波をキャッチせよ! —— 22
9.通信コマンドでバトルさせよう! —— 25
10.デジモンの睡眠 —— 29
11.時計の操作 —— 29
12.サウンドのオン・オフ —— 30
13.電池交換のしかた —— 31
14.こんな時はリセット操作 —— 32

「デジヴァイス」とは?

サマーキャンプを楽しむ7人の少年少女たち。そこに空から突然降ってきたなぞの物体が、彼らをデジタルワールドへ漂流させてしまう。そこは悪のデジモンが支配するファイル島だった…君は、デジモンの進化を司る聖なるデヴァイス“デジヴァイス”を使い、パートナーのデジモンを進化させながら、悪のデジモンを倒さなければならないのだ!君が冒険するデジタルワールドは7つのエリアに分かれていて、それぞれのエリアの最後にはボスデジモンが待ち受けているぞ! いま、冒険が進化する!!

本体の説明



アンテナ

液晶画面

Lボタン
- デジモンを選択する時や項目を選択する時
- 時計表示を見る時

などに使用します。

Rボタン
- デジモンを選択する時や項目を選択する時

などに使用します。

リセットスイッチ

フック

コネクター
- 他の「デジモン携帯シリーズ」や「デジバトシリーズ」などと接続する時に使用します。(P25参照)

Aボタン
- 選択した項目を決定する時
- コマンド画面を表示する時

などに使用します。

Bボタン
- 前の画面に戻る時
- 選択を取り消す時
- 歩数を表示する時

などに使用します。

遊び方

1 遊ぶ前の準備

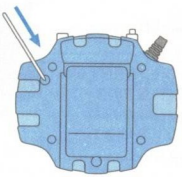
準備

本体から絶縁シートを抜きます。

リセット操作

本体裏側のリセットスイッチを細い棒などで押してください。

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押しすぎないで下さい。破損する恐れがあります。



2 パートナーデジモンを選ぼう！

パートナーデジモンの選択

リセット操作をすると、バンダイマークが画面に表示されます。バンダイマーク画面でAボタンを押すとデジモン選択画面になります。7タイプの中からLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定してください。このデジモンが君の最初のパートナーデジモンになります。

※デジモン選択画面で約10秒間ボタン操作をしないと、バンダイマーク画面に戻ります。

パートナーデジモン紹介

アグモン

爬虫類型デジモン。恐いもの知らずの元気な性格。

ガブモン

毛皮をかぶった爬虫類型デジモン。姿に似合わず照れ屋な性格。

ピヨモン

ひな鳥型デジモン。とても甘ったれで人なつっこい性格。

パルモン

植物型デジモン。

マイペースでのんびり屋な性格。

テントモン

昆虫型デジモン。

関西弁でおしゃべり好きな性格。

ゴマモン

海獣型デジモン。やんちゃできかんぼうの生意気な性格。

パタモン

哺乳類型デジモン。

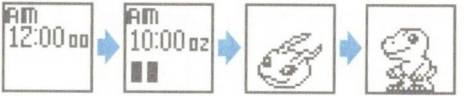
健気で無邪気な、かわいい性格。

時計のセット

パートナーデジモンを決定すると、時計セット画面になります。

最初に「AM」（午前）か「PM」（午後）をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に「時間」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。最後に「分」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。

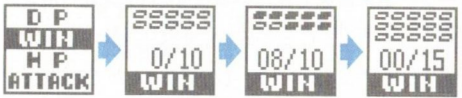
時計のセットが完了すると、パートナーデジモンの幼年期から成長期への進化が表示され、プレイヤーデジモンが表示される通常画面になります。いよいよここから冒険がスタートします!!



時計セット画面　時刻をあわせて　コロモン進化アグモン!　通常画面へ

WIN（ウィン）

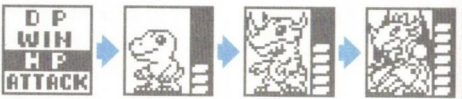
バトルで敵デジモンに勝った勝利数。バトルで勝てば白い丸が黒くなって1ポイントアップし、10勝すると成熟期メーターから完全体メーターに変わります。



白丸を埋めていくと完全体メーターに変わるぞ

HP（ヒットポイント）

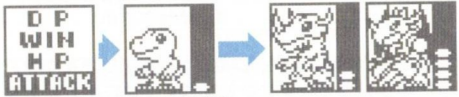
デジモンの生命力。バトルの勝敗を決める要素になります。進化できるようになった後はHP表示画面の時にLボタンかRボタンで進化デジモンのHPも見られるようになります。



HP表示画面

ATTACK（アタック）

デジモンの攻撃力。進化できるようになった後はATTACK表示画面のときにLボタンかRボタンで進化デジモンの攻撃力も見られるようになります。



ATTACK表示画面

※パートナーデジモンの切り替え
仲間デジモンのパラメーターを見た後、Aボタンを押すと、直前にパラメーターを確認したデジモンがパートナーデジモンになり、通常画面に戻ります。

※成熟期、完全体のパラメーターを確認した後、Aボタンを押すとそのデジモンの成長期に切り替わります。

マップコマンド

自分が今どのエリアにいるか、どのエリアをクリアしたかが分かります。マップコマンド画面でAボタンを押すとクリアしたエリアは●、クリアしてないエリアは○、現在冒険中のエリアはチカチカと点滅して表示されます。クリアしたエリアはLボタンかRボタンで選択することができます。選択したエリアでAボタンを押すとそのエリアを冒険します。

チリョウコマンド

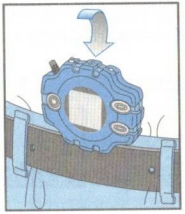
敵デジモンとのバトルでケガをした時（P21参照）は、このコマンドで治せるぞ！Aボタンを押すとデジモンが通常画面に戻ります。

ツウシンコマンド

コネクターを使って、「デジモン携帯シリーズ」（P28参照）や「デジバトシリーズ」などともバトルが楽しめます。（通信バトルの仕方はP25参照）

4 デジモンを歩かせよう！

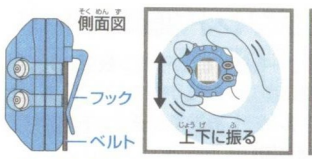
パートナーデジモンが決定したら、本体をベルトなどにつけて歩いたり、手に持って上下に振ったりしてみましょう。



君が歩いたり、本体を振ったりすることで画面の中のデジモンも歩き出します。

POINT

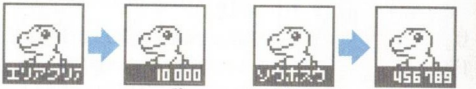
腰につける場合は、フックでベルトなどにしっかりつけよう。しっかりつけないと、デジモンが歩いてくれないことがあるよ。



※右の腰と左の腰とでは歩数のカウントが異なる場合があります。自分にあった場所につけてください。

※本商品には省電力機能がついています。ボタン操作をしていない場合、約3分で画面が自動的に消えるようになっています（画面が消えても歩数はカウントされています）。画面を表示させたい時はAボタンかBボタンかLボタンかRボタンのどれかを押してください。

歩数の表示のしかた



エリアクリアまでのテクト数　　今までに歩いた総テクト数

デジモンが歩いている時にBボタンを押すと、現在いるエリアをクリアするまでのテクト数が画面の下にスクロール表示されます。この数字はデジモンが歩くほど減っていき、ボスデジモンにたどりつくまでの目安になります。

さらにBボタンを押すと、今まで歩いてきた総テクト数が画面の下にスクロール表示されます。この総テクト数はエリアをクリアして、次のエリアをスタートしてもプラスされていきます。もう1度Bボタンを押すと通常画面に戻ります。

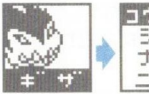
☆歩数を見た後は必ず歩数表示から、通常画面に戻すようにしよう！

テクトとは！

デジタルワールドでは1歩歩いたときの距離を“テクト”という単位で表します。

例：100歩＝約100テクト

5 敵デジモンとのバトル！



敵デジモン出現画面　バトルコマンド選択画面

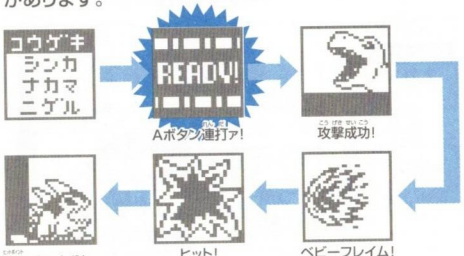
デジモンを歩かせていると、敵デジモンと遭遇することがあります。呼び出し音が鳴って、敵デジモン出現画面が表示されたら、AボタンかLボタンかRボタンのどれかを押してください。画面の下に「バトルスタート!」という表示がスクロールされ、バトルが始まります。バトルコマンド選択画面で実行したいコマンドをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定してください。バトルは3ターン制で、バトルコマンドは各ターンごとに選択します。

※呼び出しを無視すると…
呼び出しを無視したり、敵デジモン出現画面でBボタンを押してしまうと自動的に負けてしまいます。

■バトルコマンドについて

コウゲキ　敵を攻撃します。

このコマンドを選択すると「READY!」と表示されます。この時にAボタンを連打してパートナーデジモンを応援してください。君の応援が届けばパートナーデジモンの攻撃が敵に当たります。
応援をしてあげないと、敵の攻撃を受けてしまうことがあります。

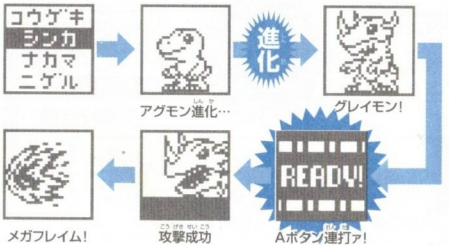


シンカ 進化して敵を攻撃します。

このコマンドを選択すると進化アニメの表示後「READY!」と表示されます。コウゲキと同様に応援が届けば進化したデジモンの攻撃が敵に当たります。

※パートナーデジモンが進化できるようになる前は、コマンド選択画面に進化コマンドが表示されません。進化攻撃をするとDPが3ポイントダウンします。

※完全体に進化するには、成熟期に進化してから「シンカ」コマンドを選択して下さい。



POINT

☆進化できるようになるには!

バトルで勝って勝利数が10ポイントになると、成熟期に進化可能になるぞ!進化後は、バトルコマンドの「シンカ」を選択して進化攻撃をすることができるようになるぞ。

さらに勝利数を15ポイントためるとより強い完全体への進化が可能になるぞ!

最強デジモンを目指そう!!

〈例〉アグモンからの進化過程

ナカマ **選択した仲間デジモンが攻撃します。**

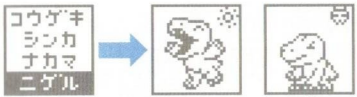
デジモン選択画面で呼び出したい仲間デジモンをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。
コウゲキ・シンカと同様に、応援が届けば、仲間デジモンの攻撃が敵に当たります。

デジモン選択画面　Aボタン連打!　攻撃成功　プチファイヤー!!

※仲間デジモンが登録されていない時はバトルコマンド選択画面に仲間コマンドが表示されません。
仲間デジモンと切り替えたパートナーデジモンは、そのバトルで使えなくなります。
バトルが終了した後は、切り替えたデジモンがパートナーデジモンになります。

ニゲル **バトルをせずに逃げます。**

このコマンドを選択すると、通常画面に戻ります。無事に逃げられずにダメージを受けて、ケガをすることがあります。



成功!　失敗…

6 バトルの勝敗

勝利!

敵デジモンのHPを0にするか、3ターンのバトル終了時にHPが敵デジモンと同じかそれ以上残っていれば勝利です。

HP2　HP1　勝った!

勝利すると、パラメーターの勝利数が1ポイントアップし、アイテムがもらえることがあります。アイテムによって、その効果が異なります。

肉

DPが2ポイントアップします。

プロテイン

HPが次のバトルのときに1ポイントアップします。

P-ドラッグ

次のバトルで確実に敵を倒せます。
（ボスデジモンとのバトルでは、効果がありません。）

敗北

プレイヤーデジモンのHPが0になるか3ターンのバトル終了時にHPが敵デジモンより少ない場合、敗北になります。

ケガの治療

以下の時、デジモンはケガをして歩けなくなってしまいます。

- バトルに負ける
- 敵デジモン出現画面で呼び出しを無視した時
- 敵デジモンが出現した時にBボタンを押した時
- 逃げる時に攻撃を受ける

ケガをするとDPが2ポイントダウンし、現在冒険中のエリアのクリアテクト数が500テクトプラスされてしまいます。

Aボタンを押してコマンド画面を呼び出したら、LボタンかRボタンで「チリョウ」コマンド（P10参照）を選択し、Aボタンで決定します。ケガが治ってデジモンが喜び、通常画面に戻ります。

※ケガをしている時は、歩数がカウントされません。
※治療するまで、パラメーターの確認や対戦バトルはできません。

7 ボスデジモンとのバトル

敵デジモンとバトルしながらさらに歩き、そのエリアのテクト数が0になると、いよいよボスデジモンが登場します。バトルは最大5ターンになります。それ以外のバトルのしかたは通常の敵デジモンと戦うときと同様です。(P14参照)

ボスデジモンを倒すとエリアクリアとなり、次のエリアに進むことができます!

POINT

ボスデジモンは通常の敵デジモンよりはるかに強いのでがんばって戦おう!!

8 仲間デジモンのヘルプ電波をキャッチせよ!

冒険中に、仲間デジモンが君にヘルプ電波を送ってくることがあります。呼び出し音が鳴ったら、本体のアンテナを電波の強いほうに向けて下さい。

アンテナが3本たち画面下にCATCH!と表示されたらAボタンかLボタンかRボタンを押して下さい。仲間デジモンが登場したら、ヘルプ電波の受信は成功です。

受信成功!

POINT

約3分でヘルプ電波は途絶えてしまうぞ。
もしキャッチできなかったら次の機会にがんばろう!

仲間デジモンが表示されているときにAボタンかLボタンかRボタンを押すと敵デジモンが登場し、バトルが始まります。

通常の敵デジモンとのバトル（P14参照）と同様の操作をして、バトルを行って下さい。

敵デジモン出現

Aボタン連打！

ニセ通信 ヘルプ電波に混ざって、敵デジモンのニセ電波をキャッチすることがあるぞ！

バトルに勝つと

バトルに勝つと、仲間デジモンが自動的に登録されます。登録された仲間デジモンはパートナーデジモンとしていっしょに冒険したり、バトルのときに切り替えて戦うことができます。

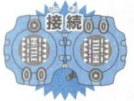
バトルに負けると

バトルに負けると仲間デジモンは登録されません。通常の敵デジモンやボスデジモンとのバトルと異なり、クリアテクト数が増えることはありません。

POINT

デジヴァイスがキャッチする電波は、デジタルワールドから発信されているんだ。
電波の届かない場所にいる場合、キャッチできないことがあるけれど、そんな時は、電波の入る場所に移動したり、身近なデジタル製品に近づけるとキャッチしやすくなるぞ。

9 通信コマンドでバトルさせよう！



コネクターを使って、「デジモン携帯シリーズ」（P28参照）や、「デジバトシリーズ」とのバトルが楽しめます。
コマンド画面を呼び出し、LボタンかRボタンで「ツウシン」コマンドを選択し、Aボタンで決定すると、デジモン選択画面が表示されます。対戦させたいデジモ

ンをLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると画面に「READY!」という表示が出ます。

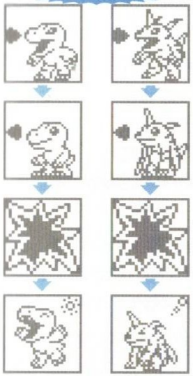
「READY!」の表示が出ている間に、本体同士のコネクタを接続し、Aボタンを押してください。接続に成功すると画面に「BATTLE」という表示が出て、バトルが始まります。

※パートナーデジモンが進化できるようになると、成熟期や完全体を選択できるようになります。

※「READY!」の表示中にBボタンを押すとデジモン選択画面に戻ります。

※「BATTLE」が表示される前に本体を離すと正常にバトルができない場合があります。

バトルスタート



※「BATTLE」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。

※「BATTLE」が表示されないときは、再度Aボタンを押してください。

「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからAボタンを押してください。

オートバトルで攻撃しあい、4回攻撃をヒットさせた方の勝ちになります。

負けると、ケガをすることがあります。

※画面はデジヴァイス同士の対戦画面です。

POINT

- 対戦バトルに勝利すると、勝利数が1ポイントアップするぞ! 対戦バトルをうまく使って、早く進化できるようになろう!
- 対戦バトルで使うデジモンは、対戦相手や、目的にあわせて選択できるぞ!

対戦できる機種

○デジモン携帯シリーズ
- ・デジタルモンスターシリーズ
- ・デジモンペンデュラムシリーズ
- ・デジヴァイス

○デジバトシリーズ（99年8月発売予定）

○デジタルモンスターVer.WONDERSWAN（ワンダースワン用ソフト）

※上記の機種とバトルをするときは、デジヴァイス同士のバトルと同様の操作をします。「READY」と表示されたら、通信状態の上記機種をデジヴァイス本体と接続し、デジヴァイス側のAボタンを押してください。

※上記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。

※ デジモンペンデュラムシリーズとはジョグレスできません。

POINT

99年9月発売予定 デジモン図鑑「デジモンアナライザー」と接続すると何かが起こるぞ!

10 デジモンの睡眠

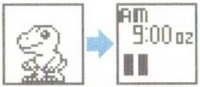
「デジヴァイス」本体にセットされた時計がPM9:00になると、デジモンは自動的に寝てしまいます。睡眠時間はPM9:00～AM8:00です。この間は、敵とのバトルやヘルプ電波の受信、通信バトルもできません。

※デジモンが寝ている時にBボタンを押すと、15分間だけ起こすことができますが、この間はDPを増やすことしかできません。

11 時計の操作

時計を見たい時は？

通常画面の時にLボタンを押すと、時計を見ることができます。時計は約15秒間表示して、自動的に通常画面に戻ります。



通常画面　　時計画面

時計を修正したいときは？

時計画面でRボタンとAボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。「AM」か「PM」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に「時間」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定します。最後に「分」をLボタンかRボタンで選択し、Aボタンで決定すると時計が動き始めます。

時計セット画面

「AM」「PM」選択　　「時間」選択　　「分」選択

12 サウンドのオン・オフ

通常画面の時に、AボタンとBボタンを同時に押すと、

サウンドのオン・オフ画面になります。Lボタンかボタンで選択し、Aボタンで決定します。

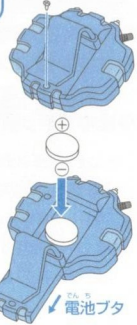
POINT

「オフ」に設定すると、敵デジモンと出会っても呼び出してくれなくなるから注意が必要だよ！

13 電池交換のしかた

画面が見えにくくなったり、音が聞こえにくくなったら、電池を交換してください。コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。

電池交換をすると、冒険を始めからやり直すことになります。歩数や仲間キャラ、進化キャラ、クリアしたエリアなどの記録が消えてしまいます。



・図のように本体裏側のネジをとり、電池ブタをはずしてください。
・消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池（CR2032）1個を⊕⊖を間違えないようにセットします。
・電池ブタを閉じてからネジをしめます。
・リセット操作（P2～5参照）をしてまた新しく遊びはじめます。

14 こんなときはリセット操作

●初めて遊ぶ時や電池交換をした時。
●本体が強いショックを受けるなどで、全ての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。
●途中でやり直したくなった時。

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押しすぎないで下さい。破損する恐れがあります。
※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。
※リセット操作をすると始めからやり直すことになります。歩数や仲間キャラ、進化キャラ、クリアエリアなどの記録が消えてしまいますのでご注意ください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●コイン電池（CR2032）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
〈電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください〉
●コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
●⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。